



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SGWG
stowarzyszenie aktywnego
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zabawa z wykorzystaniem treningu kreatywności „Niezwyczajny rower”

1. Odbiorcy: uczniowie klasy I

2. Cele ćwiczenia

- Rozwinięcie wyobraźni twórczej
- Usprawnienie zdolności wyrażania siebie w wybranych technikach plastycznych.

3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia: karta pracy, kredki, farby, pastele (do wyboru)

4. Przebieg ćwiczenia:

Uczniowie otrzymują kartę pracy (w załączeniu). Ich zadaniem jest stworzenie nowej wersji roweru, który miałby oprócz starej funkcji, jakąś nową – dodatkową. Oprócz wyjaśnienia (w formie wypowiedzi ustnej, jaka to funkcja), należy domalować/dorysować odpowiednie dodatki wskazujące na tę funkcję.

5. Cel edukacyjny z podstawy programowej:

- Rozwijanie myślenia twórczego
- Rozwijanie wrażliwości estetycznej i umiejętności stosowania wybranej techniki plastycznej w przestrzeni lub na płaszczyźnie.

6. Obszar podstawy programowej: edukacja plastyczna, edukacja polonistyczna

7. Zakres modyfikacji:

W przypadku uczniów z ponadprzeciętnym potencjałem twórczym nauczyciele może dodać inspirację (sugestię): *Dobrze byłoby, gdyby Twój rower dało się wykorzystać w kuchni lub Dobrze byłoby, gdyby Twój rower dało się wykorzystać podczas robienia porządków w ogrodzie.*



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SCWG
stowarzyszenie aktywnego
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



CZŁOWIEK - NAJLEPSZA INWESTYCJA

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego